Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Click and Chill

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**Promena lozinke**

**Verzija 1.0**

**Sadržaj:**

[**Uvod**](#_f0qnpup7w4n0) **4**

[1.1 Rezime](#_h5m7dpdw4zkp) 4

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe](#_kb3g8flwla20) 4

[1.3 Reference](#_opgf62xd8z85) 4

[1.4 Otvorena pitanja](#_5grkvjjx057w) 4

[**Scenario promene**](#_c4d3wm6q2qd1) **lozinke 5**

[2.1 Kratak opis](#_5oothuc1xri) 5

[2.2 Tok događaja](#_t42w6k6zmjfb) 5

[2.2.1 Korisnik uspešno menja](#_v6m7hoqkg18x) lozinku 5

[2.2.2 Neuspešna promena lozinke - Korisnik greši prilikom popunjavanja polja za star](#_9vzi4cunwimi)u lozinku 5

[2.2.3 Neuspešna promena lozinke - Korisnik greši prilikom popunjavanja polja za potvrdu nov](#_qwlgo0y6jr9u)e lozinke 5

[2.2.4 Neuspešna promena lozinke - Barem jedno od polja forme za promenu lozinke je prazno](#_cjs9np4in2iz) 6

[2.4 Posebni zahtevi](#_ogjah128mr2n) 6

[2.5 Preduslovi](#_2e4cd2b2erqk) 6

[2.6 Posledice](#_2mlsujnt1a2k) 6

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
|  |  |  |  |
| 14.03.2019 | 1.0 | Inicijalna verzija | M. Stupar |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
|  |  | |  |  |
|  |  |  | |  |
|  |  |  | |  |
|  |  |  | |  |
|  |  |  | |  |
|  |  | | |  |
|  |  |  | |  |
|  |  |  | |  |
|  |  |  | |  |
|  |  |  | |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  | |  |
|  |  |  | |  |
|  |  |  | |  |

# Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe registracije korisnika sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Otvorena pitanja

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | |  |
|  | |  |  |
| Redni broj | | Opis | Rešenje |
| 1 |  | Da li dozvoliti promenu lozinke ukoliko je novi lozinka identican starom lozinkau? |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Scenario promene lozinke

## 2.1 Kratak opis

Sistem korisniku daje mogućnost da promeni lozinku koji koristi prilikom loginovanja na sistem. Da bi korisnik promenio lozinku, mora da se uloguje u sistem i da na odgovarajućoj stranici popuni tražena polja kako bi uspešno promenio lozinku.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Korisnik uspešno menja lozinku

1. Korisnik klikće na dugme krajnje desno u navigaciji. Otvara se sub meni koji nudi opcije za podešavanja i logout.
2. Korisnik klikne na podešavanja. Nakon klika na podešavanja korisnik se redirektuje na stranicu za podešavanja.
3. Korisnik klikne na dugme za promenu lozinke u desnom sub meniu na stranici podešavanja. Nakon klika na dugme za promenu lozinke pojavi forma za promenu lozinke.
4. Korisnik u polje za staru lazinku unosi svoju aktuelnu lozinku sa kojim se ulogovao na sistemm.
5. Korisnik u polje za novu lozinku unosi novu lozinku kojom želi da zameni staru.
6. Korisnik u polje za portvdu nove lozinke unosi novu lozinku identično kao sto je uneo u predhodno polje.
7. Korisnik klikće na dugme sa tekstom Promeni.
8. Lozinka je uspešno promenjena i korisniku se prikazuje odgovarajuća poruka o uspešnosti operacije promene lozinke.

### 2.2.2 Neuspešna promena lozinke - Korisnik greši prilikom popunjavanja polja za staru lazinku

1. Korisnik klikće na dugme krajnje desno u navigaciji. Otvara se sub meni koji nudi opcije za podešavanja i logout.
2. Korisnik klikne na podešavanja. Nakon klika na podešavanja korisnik se redirektuje na stranicu za podešavanja.
3. Korisnik klikne na dugme za promenu lozinke u desnom sub meniu na stranici podešavanja. Nakon klika na dugme za promenu lozinke pojavi forma za promenu lozinke.
4. Korisnik u polje za staru lozinku unosi lozinku koja se razlikuje od lozinke sa kojim se ulogovao na sistem.
5. Korisnik u polje za novu lozinku unosi novu lozinku kojom želi da zameni staru.
6. Korisnik u polje za portvdu nove lozinke unosi novu lozinku identično kao što je uneo u predhodno polje.
7. Korisnik klikće na dugme sa tekstom Promeni.
8. Lozinka nije uspešno promenjena i korisniku se prikazuje odgovarajuća poruka o neuspešnosti operacije promene lozinke.

### 2.2.3 Neuspešna promena lozinke - Polja “nova lozinka” i “potvrda lozinke” se razlikuju

1. Korisnik klikće na dugme krajnje desno u navigaciji.Otvara se sub meni koji nudi opcije za podešavanja i logout.
2. Korisnik klikne na podešavanja. Nakon klika na podešavanja korisnik se redirektuje na stranicu za podešavanja.
3. Korisnik klikne na dugme za promenu lozinke u desnom sub meniu na stranici podešavanja. Nakon klika na dugme za promenu lozinke pojavi forma za promenu lozinke.
4. Korisnik u polje za staru lozinku unosi svoju aktuelnu lozinku sa kojim se ulogovao na sistemm.
5. Korisnik u polje za novu lozinku unosi novu lozinku kojom želi da zameni staru.
6. Korisnik u polje za portvdu nove lozinke unosi lozinku koja nije identična kao nova lozinka koju je uneo u predhodno polje.
7. Korisnik klikće na dugme sa tekstom Promeni.
8. Lozinka nije uspešno promenjena i korisniku se prikazuje odgovarajuća poruka o neuspešnosti operacije promene lozinke.

### 2.2.4 Neuspešna promena lozinke - Barem jedno od polja forme za promenu lozinke je prazno

1. Korisnik klikće na dugme krajnje desno u navigaciji.Otvara se sub meni koji nudi opcije za podešavanja i logout.
2. Korisnik klikne na podešavanja. Nakon klika na podešavanja korisnik se redirektuje na stranicu za podešavanja.
3. Korisnik klikne na dugme za promenu lozinke u desnom sub meniu na stranici podešavanja. Nakon klika na dugme za promenu lozinke pojavi forma za promenu lozinke.
4. Korisnik ostavlja jedno, dva ili sva tri polja praznim. Važno je napomenuti da ako su neka polja popunjena, uzimamo da ih je korisnik prvilno popunio.
5. Korisnik klikće na dugme sa tekstom Promeni.
6. Lozinka nije uspešno promenjena i korisniku se prikazuje odgovarajuća poruka o neophodnosti da popuni polja koja nisu popunjena.

## **2.4** **Posebni zahtevi**

Nema

## **2.5** **Preduslovi**

Korisnik je registrovan i ulogovan na sistem.

## **2.6** **Posledice**

U slučaju uspešnog scenaria promene lozinke, u sistemu (bazi podataka) se menja hash koji predstavlja lozinku datog korisnika.